

## APPEL DE CANDIDATURES

### Une école secondaire privée située au cœur du Vieux-Lévis !

*Le Collège de Lévis a pour mission première d'offrir à sa clientèle étudiante des services d'éducation et d'enseignement de la plus haute qualité qui favorisent le développement social, intellectuel, spirituel, affectif, artistique et physique de chacun. Sa mission fondamentale est, en somme, par la recherche et la poursuite de l'excellence à tous niveaux, de travailler au développement intégral de l'élève afin de le faire accéder à la plus haute réalisation de lui-même, et ce depuis près de 175 ans.*

**Vous souhaitez faire partie d'une communauté éducative engagée et passionnée ? Le Collège de Lévis est à la recherche de nouveaux talents pour compléter son équipe dans la fonction suivante :**

### **DÉVELOPPEUR DE PROJETS ART NUMÉRIQUE/CONCEPTION MULTIMÉDIA**

(Contrat annuel – 15 heures par semaine)

#### **NATURE DU POSTE**

À titre de **développeur de projets**, vous contribuerez au développement de notre populaire programme d'**art numérique et conception multimédia** destiné aux **élèves du 1er au 5e secondaire**, en collaboration avec l'enseignante du programme. Par votre **créativité**, votre **expertise** et votre **intérêt pour les technologies numériques**, vous participerez à la conception et à la réalisation de **projets multimédias innovants** ainsi qu'à la **création d'expériences d'apprentissage stimulantes** intégrant **les arts numériques, la programmation, la conception multimédia et les technologies créatives**. Vous contribuerez également à l'évolution du programme dans le but d'offrir un **environnement d'apprentissage novateur, inspirant et stimulant** pour les élèves.

**De façon générale, vous serez appelée à :**

- Collaborer étroitement avec l'enseignante du programme afin de concevoir, développer et réaliser des projets multimédias innovants
- Participer à l'élaboration de situations d'apprentissage stimulantes intégrant les arts numériques, la conception multimédia, la programmation et les nouvelles technologies
- Concevoir et animer des ateliers pratiques et interactifs permettant aux élèves de s'initier aux bases du langage de la programmation, au développement numérique et aux technologies créatives

- Accompagner les élèves dans leur démarche de création en favorisant le développement de la pensée informatique et la résolution de problèmes
- Contribuer au développement et à l'actualisation de la progression des apprentissages du programme de la 1<sup>re</sup> à la 5<sup>e</sup> secondaire, en cohérence avec les objectifs pédagogiques
- Concevoir, adapter et bonifier des outils pédagogiques, du matériel didactique et des ressources numériques favorisant l'engagement et la réussite des élèves
- Effectuer une veille technologique et pédagogique afin de proposer l'intégration de nouveaux logiciels, plateformes, équipements et pratiques innovantes en arts numériques et multimédia
- Collaborer à l'évaluation des besoins technologiques du programme et contribuer à la planification des mises à jour, de l'entretien et de l'optimisation des équipements spécialisés
- Participer activement au développement et au rayonnement du programme d'arts numériques et conception multimédia au sein de l'école et de la communauté éducative
- Favoriser un environnement d'apprentissage collaboratif, dynamique et créatif permettant aux élèves d'explorer différentes formes d'expression numérique et artistique
- Au besoin, accomplir toute autre tâche connexe

#### **QUALIFICATIONS REQUISES**

- Être titulaire d'un diplôme d'études collégiales ou universitaires dans le domaine des arts numériques et du multimédia (ex : Techniques d'intégration multimédia, Techniques d'animation 3D et synthèse d'images, Baccalauréat en design graphique et expériences visuelles, Baccalauréat en art et science de l'animation) ou être titulaire d'un diplôme ou d'une attestation d'études dont l'équivalente est reconnue par l'autorité compétente
- Expérience dans au moins l'un des champs d'expertise suivant : création numérique, l'intégration multimédia, design graphique, animation 2D/3D, jeu vidéo, arts numériques, expérience immersive et interactive
- Expérience dans le domaine scolaire – un atout
- Connaissance avancée de la clientèle jeune – un atout

#### **QUALITÉS ET COMPÉTENCES RECHERCHÉES**

- Excellente maîtrise des outils de création numérique et multimédia
- Connaissance des tendances actuelles en création numérique, médias interactifs et culture Web
- Créativité et imagination marquée
- Aptitude à vulgariser des notions techniques
- Capacité à encadrer, soutenir et motiver les élèves dans les différentes étapes d'un projet
- Approche bienveillante, rigoureuse et professionnelle
- Capacité à travailler en équipe
- Sens de l'organisation et autonomie dans la gestion de projets
- Gestion efficace des priorités et des échéanciers
- Habileté à gérer plusieurs projets simultanément

## SUPÉRIEUR IMMÉDIAT

Direction des services éducatifs

### CONDITION DE TRAVAIL

- Poste contractuel pour l'année scolaire 2026-2027 (avec possibilité de renouvellement)
- Banque de 600 heures : 15 heures par semaine pour 40 semaines
- Horaire variable entre 8h30 et 16h30 sur semaine, selon les besoins du service
- Rémunération : 35\$/heure

### AVANTAGES & PRIVILÈGES

- Programme scolaire implanté depuis plusieurs années laissant place aux idées novatrices et mobilisatrices
- Programme de retraite
- Milieu de vie exceptionnel, riche d'une culture de tradition et d'innovation depuis 1853

### ENTRÉE EN FONCTION

À la rentrée scolaire 2026, selon les exigences du service et les disponibilités de la personne recrutée

### DÉPÔT DE CANDIDATURES

Les personnes intéressées doivent déposer leur candidature (CV et lettre de présentation) auprès de M<sup>me</sup> Patricia Rancourt, directrice des ressources humaines et des opérations à : [rh@collegedelevis.qc.ca](mailto:rh@collegedelevis.qc.ca), avant le 12 juin 2026. **Le Collège de Lévis remercie tous les candidats et toutes les candidates de leur intérêt et ne communiquera qu'avec les personnes retenues pour l'entrevue.** Ce poste est régi en vertu des conditions de travail du personnel de soutien de l'institution.

*Le Collège de Lévis souscrit aux chances d'égalité en emploi et invite les femmes, les membres des minorités visibles, les membres des minorités ethniques, les autochtones et les personnes handicapées à soumettre leur candidature. Des mesures d'adaptation peuvent être offertes aux personnes handicapées en fonction de leurs besoins.*